

# Bienvenue au 1er degré Commun

## 1ère année Commune

### Formation Commune

Religion	2h
Français	6h
Mathématique	4h
Étude du milieu	4h
Langue moderne 1 : néerlandais ou anglais	4h
Sciences	3h
Éducation physique	3h
Éducation artistique : musique et éducation plastique	1h
Éducation par la technologie	1h
<b>TOTAL</b>	<b>28h</b>

### Activités complémentaires pour tous

Latin	2h
Informatique	1h
Méthode de travail	1h

**TOTAL 32h**

#### En 1ère Commune

- Les élèves en immersion anglaise suivent 11 périodes par semaine en immersion anglais. En plus du cours d'anglais (4 heures), les matières enseignées en immersion sont les cours d'étude du milieu (4 heures) et de sciences (3 heures).
- Les élèves qui choisissent le néerlandais pourront dès la 3e, choisir l'immersion : les cours de géographie et d'histoire seront donnés dans cette langue cible.
- L'activité complémentaire **Informatique** permet une découverte du « cloud » et du travail collaboratif en ligne via Office 365 et Teams, ainsi qu'une initiation ludique au langage de programmation. Une activité complémentaire

Au 1er degré, des remédiations sont organisées, dans la mesure du possible, en mathématique, français et en langues modernes.

## 2e année Commune

### Formation Commune

Religion	2h
Français	5h
Mathématique	5h
Étude du milieu	4h
Langue moderne 1 : Anglais ou néerlandais	4h
Sciences	3h
Éducation physique	3h
Éducation artistique : musique	1h
Éducation par la technologie	1h
<b>TOTAL</b>	<b>28h</b>

### Activités complémentaires au choix \*

Latin	2h
Sciences	2h
Socio-économie et activités sociales	2h
Éducation physique	2h
Logique de programmation	2h

**TOTAL 32h**

\* En 2e Commune, le choix des activités complémentaires se fait selon les critères suivants :

- **L'élève choisit obligatoirement deux modules pour un total de 4 heures.**
- « Latin » éveille aux langues et cultures anciennes, afin de parfaire la connaissance du français, tout en s'armant pour relever les défis du monde moderne grâce à la maîtrise des langues étrangères. Le « Latin » doit être obligatoirement associé à « Sciences » et « Logique de programmation ».
- Les élèves en immersion anglais choisissent obligatoirement le module « Sciences 2h » : ils ont ainsi cinq heures de sciences dans la langue cible.
- « Sciences » allie la pratique à la théorie grâce à de nombreuses expériences en laboratoire.
- « Socio-économie et activités sociales » entame une réflexion sur le fonctionnement de notre société et sur le monde économique. Cette activité se combine avec « Sciences » ou « Logique de programmation ».
- « Éducation physique » ouvre à la découverte de soi, à l'éducation à la coopération et à la solidarité, au respect des règles et à la citoyenneté. Cette activité se combine avec « Sciences ».

